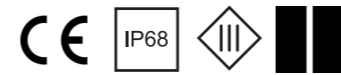


NIKO BLADE

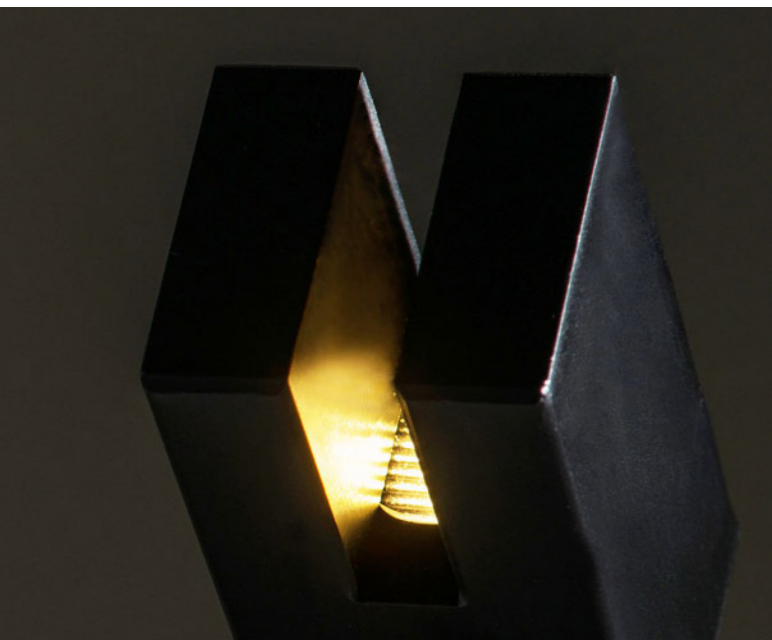


Alu. noir
Black alu.



Projecteur 1 LED à effet «lame de lumière»

1 LED spotlight with «blade of light» effect

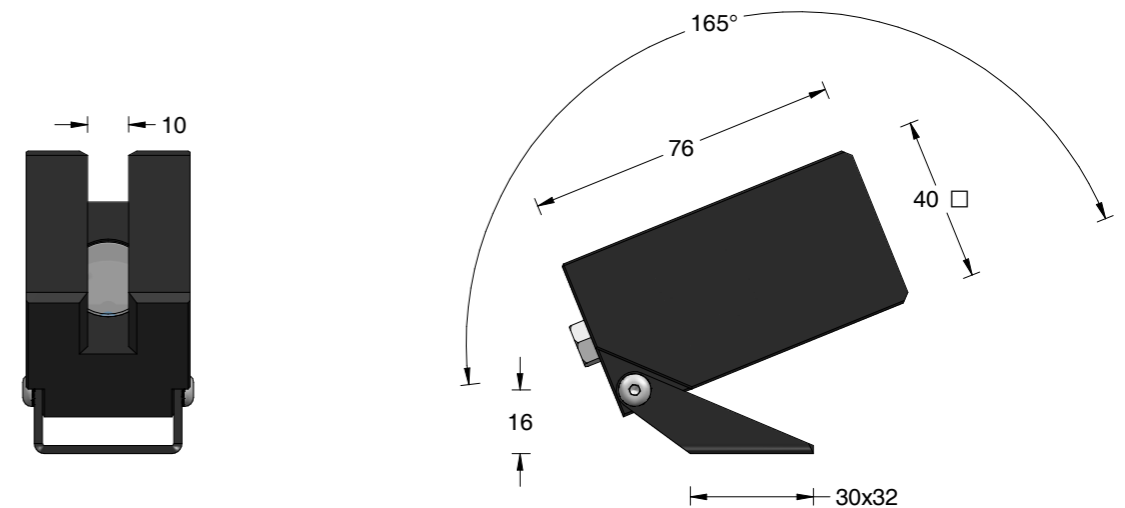


Source / Source	1 LED 3-SDCM - L90B10@100.000hr	
T° de couleur / Color T°	Monochrome	
Flux produit / Product flux¹	150lm	
Efficacité / Efficacy	- 55lm/w	- 42lm/W
Optique / Optic	WW(12°x62°)	
Orientable / Adjustable	Oui / Yes	
Puissance / Power	2.9W_max	3.8W_max
Alimentation / Power supply	900mA_max	12-24VDC
Classe énergie / Energy class	G	G
Pilotage / Control²	On-Off / 1-10V / DALI (Déporté / Remote)	
Câblage / Cables³	1ml standard - 2x0.22mm ² noir	
Options / Options		

¹ 3000K-WW(12°x62°) en sortie produit / 3000K-WW(12°x62°) at product output

² A commander séparément selon driver / To order separately with adequate driver

³ Certifié usage extérieur / Certified for outdoor use



- Projecteur basse luminance / Low luminance spotlight
- Idéal pour encadrement de fenêtre / Ideal for windowsills
- Silhouette esthétique et épurée / Original and aesthetic silhouette

ALUMINIUM NOIR / *Black Aluminium*



T° couleur <i>Color T°</i>	Optique <i>Optic</i>	Flux* <i>Flux*</i>	Puissance** <i>Power**</i>	900mA	Flux* <i>Flux*</i>	Puissance** <i>Power**</i>	12-24VDC
2700K	WW_NSP (12°x62°)	140lm	2.9W	P31.812.001.0	140lm	3.8W	P31.813.001.0
3000K	WW_NSP (12°x62°)	150lm	2.9W	P31.812.002.0	150lm	3.8W	P31.813.002.0
4000K	WW_NSP (12°x62°)	171lm	2.9W	P31.822.001.0	171lm	3.8W	P31.823.001.0

OPTIONS PRODUIT / <i>Luminaire options</i>	Référence
T° couleur LED / <i>LED colour temperature</i>	Sur demande / On request
Câble supplémentaire / <i>Additional cable</i>	T00.000.007.0
RAL spécial / <i>Special RAL</i>	Sur demande / On request
Connecteur IP68 / <i>IP68 connector</i>	T00.000.078.0
Kit connexion IP68 / <i>IP68 connection kit</i>	T00.000.000.0
Piquet (200mm) / <i>Stake (200mm)</i>	T00.000.008.0

Dimensions câbles / <i>Cable dimensions</i>	
900mA_max	2 x 0.22 mm ² - Ø3.8mm
12-24VDC	2 x 0.5 mm ² - Ø5.8mm

*Flux en sortie produit / *Net luminaire output*
**Puissance max / *Maximum power*